

TIMING 12 HEURES

| | |
|---------|---|
| 8H30 : | - Accueil des pilotes - Administratif ; règlement du solde - Tirage au sort des karts pour tous les essais et le premier relais |
| 9H45 : | Briefing |
| 10H : | Début des essais libres |
| 11H : | Fin des essais libres |
| 11H05 : | Début de la séance de qualification |
| 11H45 : | Mise en grille suivant les essais chrono |
| 11H55 : | Départ pour 2 tours de chauffe |
| 12H : | Départ |
| 00H00 : | Arrivée |
| 00H30 : | Proclamation des résultats |

**!!! TOUT TEAM N'AYANT PAS REGLE LA TOTALITE DU SOLDE
DES 12 HEURES SE VERRA INTERDIRE LE DEPART**

**TOUTES LES CONSOMMATIONS PRIVEES (BOISSONS ET
NOURRITURE) SERONT INTERDITES DANS L'ENCEINTE DU
KARTING
MERCIE DE VOTRE COMPREHENSION**

Chaque team devra être composé au minimum de trois pilotes.

TIRAGE AU SORT

Il se fera à la table d'accueil au moment de l'inscription et du règlement du solde. Jusqu'à 5 minutes du début des essais, il sera interdit à toute personne non autorisée de se trouver près des karts qui seront parkés sur la piste considérée comme parc fermé. Si un pilote ou membre d'un team y est trouvé, son team sera automatiquement convaincu de tricherie avec les conséquences qui s'imposent. (Voir table des pénalités.)

BRIEFING

La présence du chef d'équipe ou de son représentant, au minimum, est obligatoire au briefing sauf dérogation accordée par la direction de course. Un contrôle des présences sera organisé.

REGLEMENT DE LA COURSE

1.1 Tous les pilotes participants doivent avoir signé l'abandon de recours avant de prendre part à l'épreuve. Aucun pilote non-inscrit sur la feuille d'engagement ne peut participer aux 12 heures.

1.2 Un pilote ne pourra rouler que pour un seul team.

2. POIDS

2.1 Tous les pilotes doivent peser au minimum 85 kilos et/ou le coffre à poids plein (30Kgs). Il y aura 300kgs pour les lests disponibles au HDKART.

2.2 Tous les pilotes peuvent être contrôlés à n'importe quel moment de la course pour vérification du poids. Le contrôle se fera à la sortie de piste-entrée des stands et non à l'entrée en piste d'un pilote, ou au changement de kart - ravitaillement !!! à la déshydratation. Il pourra y avoir plusieurs contrôles de ce type au cours des 12H. Un arrêt d'une minute sera appliqué pour tous les teams.

2.3 Aucune tolérance ne sera admise. Exemple :84,950 kilos implique une minute de pénalité. (Voir table des pénalités).

2.4 Il est évident que le lest sera obligatoire même aux essais libres et chrono, et qu'il pourra être contrôlé.

2.5 Tous les teams seront contrôlés aux essais chrono. Si un pilote devait être trop léger son team partira en fond de grille pour les 12H.

2.6 Il sera également imposé de faire 3 heures au poids de 95 kilos.

Des relais de minimum 1 heure seront obligatoires.

Lorsqu'un team aura décidé de faire un relais au poids de 95 kilos, un représentant de ce

team devra le communiquer à la direction de course pour que celle-ci puisse prendre note de la durée du relais.

Un signe distinctif sera obligatoire pour le pilote roulant à 95 kilos. Ceci pour que les pilotes roulants à 85 kilos puissent vous reconnaître.

Il sera interdit de rouler à 95 kilos lors du départ et lors de la dernière heure de course.

3. Essais libre

3.1 Pendant toute l'heure des essais libre, tous les teams pourront adopter une stratégie libre en ce qui concerne les changements de pilotes. Toutes les rentrées au stand se feront au pas d'homme pour éviter les accidents. !!! Une pénalité d'une minute pleine sera appliquée pour toute entrée jugée trop rapide.

4. Essais qualificatifs.

- 4.1 Pendant le dernier quart d'heure des essais libres, un kart sera chauffé par les soins du HDKart. C'est ce kart qui sera utilisé par tous les teams pour les essais qualifs.
- 4.2 Directement après les essais libres, la séance d'essais qualificatifs commencera en respectant l'ordre chronologique des numéros.
- 4.3 Le kart réservé à cet effet ne rentrera jamais dans les stands. Le départ et l'arrivée des tours de qualification se feront à hauteur des stands côté piste.
- 4.4 Chaque team désignera un pilote pour les essais qualificatifs. Ce pilote se tiendra directement prêt après les essais libres et ce, pour ne pas perdre de temps entre les essais libres et les essais qualifs.
- 4.5 Il y aura un tour de lancement et un tour chronométré. C'est ce dernier qui sera pris en compte pour la mise en grille du départ. Si un pilote faisant les essais qualifs fait un tour supplémentaire, il est évident que ce sera uniquement son premier tour qualif qui sera pris en compte pour la grille de départ.
- 4.6 Après le tour chronométré, le pilote s'arrêtera à nouveau au niveau des stands côté piste.

5. DEPART

Le départ sera du style lancé derrière pace kart pendant deux tours complets pour chauffer les pneus. Le départ sera donné à la présentation du drapeau belge au niveau de la ligne de départ. Pendant ces tours il est bien évident qu'il est interdit de se dépasser. Si pour une raison quelconque (tête à queue ; sortie de piste....) un pilote ne peut tenir sa place pendant ces tours, il devra laisser passer la totalité des karts et partir en fond de grille.

6. RAVITAILLEMENT CHANGEMENT DE KART

- 6.1 Toutes les deux heures sera organisé un ravitaillement.
- 6.2 L'ordre de rappel aux ravitaillements se fera de la manière suivante : le kart portant le numéro 1 sera appelé en premier et reprendra la piste avec un kart préalablement chauffé.

L'ordre des rappels se fera dans un ordre chronologique (du plus petit numéro au plus grand). Il y aura un délai d'une minute chronométré pour tous les teams. (buzer puis décompte aux écrans d'ordinateur).

- 6.3 Il ne servira à rien de jouer au « Fangio » à la rentrée des stands, car le chrono sera déclenché lorsque vous aurez appuyé sur le buzzer qui se trouve à l'entrée de l'aire de décélération.
- 6.4 Il sera également organisé des changements de kart et la fréquence de ceux-ci sera directement liée au nombre de châssis engagés. Exemple : 15 châssis engagés signifie qu'il y aura 15 arrêts ravitaillement, changement de kart confondu. (12H=720minutes : 15= un arrêt toutes les 48 minutes). Ceci afin que tous les teams soient mis sur un même pied d'égalité en roulant la même durée de temps sur tous les châssis.
- 6.5 Lorsque le numéro de votre kart vous sera présenté, vous devrez rentrer directement aux stands, ceci pour raccourcir le temps des ravitaillements, changement de kart au maximum.
- 6.6 Il sera interdit de changer de pilote au ravitaillement/changement de kart.
Le pilote qui se fera appeler pour le ravitaillement/changement devra obligatoirement ressortir de cette zone et faire au minimum un tour de piste pour pouvoir effectuer un changement de pilote.

7. RELAIS

Le nombre de relais pilote ainsi que le moment où celui-ci est effectué, est laissé à la totale appréciation des teams. Ce qui veut dire que mis à part le ravitaillement et/ou changement de kart, la stratégie adoptée par chaque team est totalement libre.

8. PANNE, PROBLEME TECHNIQUE OU ACCIDENT

- 8.1 Dans tous les cas lorsqu'un kart est immobilisé sur la piste, levez les bras pour signaler que vous avez un problème et attendez la « dépanneuse ». Vous ne pouvez pas vous faire pousser par un autre concurrent. Si c'était le cas le poussant et le poussé seront pénalisés. (Considéré comme tricherie)
- 8.2 La direction de course mettra à votre disposition un kart de remplacement le temps nécessaire à la réparation du vôtre.
- 8.3 Dans tous les cas, le châssis réparé, rentrera à la place qui aurait dû être la sienne au prochain ravitaillement/changement de kart.
- 8.4 S'il s'avère, après examen du châssis par le mécanicien et ou la direction de course, qu'un pilote a changé son châssis uniquement pour une raison de performance et non technique, il sera obligé de rentrer reprendre son kart. Ceci étant bien évidemment considéré comme tricherie.
- 8.5 Un pilote prétextant une panne ou causant une panne volontaire, devra attendre la réparation du kart. Ceci étant bien évidemment considéré comme tricherie.

IL NE SERA PAS SERVI D'ALCOOL AUX PILOTES PARTICIPANTS ET CECI PENDANT TOUTE LA DUREE DE LA COURSE.

9. TABLES DES PENALITES

- 9.1 Pour un dépassement sous pace kart avant le départ : rentrée au stand et 3 minutes de Pénalité.
- 9.2 Pour un dépassement sous drapeau jaune et/ou gyrophares jaunes : 1 minute de pénalité.
- 9.3 Pour tout pilote contrôlé trop léger pendant les essais : départ des 12 heures en fond de grille.
- 9.4 Pour tout pilote contrôlé trop léger pendant la course: 1 minute par kilo manquant entamé.
- 9.5 Pour toute rentrée au stand jugée trop rapide : 1 minute
- 9.6 Pour tout pilote ou membre de team convaincu de tricherie de quelque nature que ce soit :
Première fois : 5 minutes.
Deuxième fois : 10 minutes.
Troisième fois : 15 minutes.
Quatrième fois **EXCLUSION.**
- 9.7 Pour tout pilote ou membre de team anti-sportif : Première fois : drapeau noir et blanc d'avertissement
Deuxième fois : 1 minute.
Troisième fois : 5 minutes.
Au-delà, à l'appréciation de la direction de course suivant la gravité des faits.
- 9.8 Pour tout pilote ou membre de team « **AGRESSIF** » : Drapeau noir ; rentrée aux stands Pour explications et 15 minutes de pénalité.
Deuxième fois exclusion du pilote et ou du team.
- 9.9 Pour toute autre entorse au règlement : Première fois : 1 minute.
Deuxième fois : 2 minutes.
Troisième fois : 3 minutes et ainsi de suite.
Toutes les décisions de la direction de course seront irrévocables.
- 9.10 Tout pilote en piste ne voulant pas se soumettre à une décision de la direction de course pourra entrainer, malheureusement pour l'équipe, la mise hors course de celle-ci !!!

!!!!LA DIRECTION DE COURSE SE DONNE LE DROIT D'EXCLURE OU DE REFUSER A L'INSCRIPTION TOUT PILOTE OU TOUT TEAM NON RESPECTUEUX ENVERS LES COMMISSAIRES, LES

MECANOS, LES AUTRES PILOTES OU TOUTE AUTRE PERSONNE TRAVAILLANT AU BON DEROULEMENT DES 12 HEURES. CECI POUR GARDER UNE AMBIANCE CORDIALE ET UN ESPRIT FAIR-PLAY CAR NOUS SOMMES TOUS PRESENTS AU HDKART POUR PASSER UN BON MOMENT ET NOUS AMUSER.

UN PILOTE EN ETAT D'IVRESSE NE POURRA PRENDRE SON RELAIS JUSQU'A CE QU'IL SOIT APTE A CONDUIRE.

LE CHEF D'EQUIPE SERA LE SEUL INTERLOCUTEUR VIS-A-VIS DE LA DIRECTION, SAUF SI CELUI-CI EST EN PISTE. DANS CE CAS LE CHEF D'EQUIPE ADJOINT FERA FONCTION.